

TFA - Dossier de production

# Urbex Explorer.

Arnaud Marbehant

---



## Introduction

Dans le cadre de mon TFA, j'ai dû imaginer un projet et formuler une hypothèse. Pour valider mon hypothèse j'ai développé un MVP afin de me permettre de tester et de vérifier la crédibilité de celle-ci.

---

---

## Mon hypothèse

Je crois que les lieux d'exploration urbaine (urbex) devrait être plus facilement localisable, cela va produire un engouement pour cette activité particulièrement chez les novices et je saurais que cela se vérifie si j'observe une augmentation de la pratique de cette activité ou une augmentation de visite de ces lieux abandonnés.

## Les difficultés rencontrées

### Détérioration des lieux

L'idée d'une application sur l'urbex m'est vite venue et j'ai directement pu en parler lors des divers ateliers proposés pour le TFA. En parlant ouvertement devant les autres élèves j'ai directement eu la remarque "si les lieux ne sont pas divulgués c'est peut être pour éviter la détérioration de ceux-ci".

J'ai donc commencé à sonder des personnes que je connaissais qui avait déjà plusieurs fois pratiquer cette activité. Dans un premier temps, ceux-ci n'était pas contraire à l'idée, bien au contraire! Mais après réflexion en y pensant il trouvait ça dommage de risquer de détériorer les lieux si ceux-ci devenaient facilement accessibles. J'avais la certitude qu'il y avait une demande mais je devais trouver une solution à ce problème.

Pour ce faire, j'ai donc mis la découverte des lieux sous forme de jeu. L'utilisateur commencera avec une petite base de lieux. Pour en débloquent de nouveaux, il devra visiter les lieux déjà disponibles sur sa carte.

### Vérifier la concurrence

Mon envie de faire une application sur l'urbex est venue après une discussion avec mon frère qui me disait qu'il était compliqué de trouver les coordonnées géographiques des lieux. Mais je ne me doutais pas qu'il existait déjà des alternatives.

Après quelques recherches approfondies, j'ai trouvé des sites web/applications dans le secteur de mon projet. J'ai donc fait un maximum de recherches afin d'être sûr de ne pas faire quelque

---

chose d'existant. Heureusement pour moi la majorité des alternatives était des sites de personnes qui pratiquaient l'urbex et qui racontaient leurs visites. Mais deux autres alternatives ont retenu mon attention ce qui m'a permis de pousser mes fonctionnalités pour obtenir quelque chose de différent ou mieux développer.

## Trouver un nom

Cela peut paraître anodin mais ça a été une longue période de réflexion car il fallait quelque chose qui match avec mon projet et qui n'existait pas encore. Hors il y a énormément de pages/sites fan d'urbex qui existent. Je suis parvenu sur "Urbex Explorer". "Urbex" pour le milieu d'activité et "Explorer" car l'urbex c'est de l'exploration et cela me permet d'appeler les utilisateurs de l'application "les explorer".

## Techniques utilisées pour tester mon MVP

### Mes proches

Comme dit plus haut, c'est après une conversation avec mon frère qu'il m'est venu l'idée d'une application sur l'urbex. C'est donc avec lui et sa bande d'amis que j'ai commencé à tester mon idée de projet et mon hypothèse. C'était plaisant de parvenir à discuter en face à face sur cette idée (surtout en cette période Covid) car ça m'a permis de vraiment comprendre l'état d'esprit des personnes étant dans le milieu. Cela m'a permis de développer les fonctionnalités de mon app grâce à leurs idées et leurs envies pour améliorer leurs conditions d'exploration. C'est donc tout naturellement que je leur ai partagé le prototype de mon MVP tout en continuant d'avoir leurs retours pour l'améliorer. Grâce à leurs retours, le projet a été vu sous l'œil d'un débutant dans ce milieu (moi) et sous l'œil d'amateurs ayant déjà réaliser plusieurs exploration ce qui permet de rendre l'application abordable pour tous les niveaux d'expérimentation dans ce milieu.

Afin d'avoir un autre retour direct sur l'hypothèse et l'application, j'ai aussi demandé à mon père qui lui n'est pas à jour sur la technologie mais qui est un fan de randonnée. L'intérêt ici était de voir si l'application était intuitive et si le mode de fonctionnement sous forme de jeu pouvait intéresser une personne qui n'était pas du milieu mais qui apprécie visiter. A ma grande surprise l'idée a susciter un grand intérêt chez mon père au point même qu'il m'a proposé de faire une

---

exploration quand la météo sera plus agréable. Concernant l'ergonomie de l'application, la simplicité de celle-ci a fortement aidé mon père à l'utiliser.

## Les réseaux sociaux

Les réseaux sociaux restent le meilleur moyen d'obtenir le plus d'avis possible. C'est pourquoi j'ai profité de ceux-ci pour récolter un maximum d'avis sur la viabilité de mon projet. Bien qu'il y ait toujours des personnes que ça n'intéresse pas j'ai pu constater qu'il y avait un réel engouement face au projet surtout en cette période de crise sanitaire ou peut d'activités sont autorisées.

## Les membres du jury

Qui de mieux qualifiés que mes professeurs ou autres intervenants pour me donner des retours? Tout au long de mon avancement j'ai pu être aiguillée par ces personnes et lors de la première phase, ceux-ci ont pu tester mon MVP. Ça a été très constructif et pertinent, cela m'a permis de continuer d'améliorer mon interface et mes fonctionnalités pour la phase 2.

## Conclusion par rapport à mon hypothèse

Ces retours m'ont permis de constater qu'il y avait matière à travailler et que mon hypothèse avait du sens.

J'ai pu constater qu'il n'y avait effectivement pas beaucoup d'alternatives fiables pour localiser des lieux d'urbex et que cela pouvait causer un réel problème pour les fan et amateurs d'exploration. J'ai également constaté que tout le monde ne connaissait pas cette pratique et que pourtant ça pouvait en intéresser plus d'un.

Il y a une réelle envie d'améliorer la pratique de l'exploration urbaine de la part de ses participants tout en conservant les lieux d'urbex. Cela m'a été démontré par mon frère et ses amis qui m'ont donné des retours tout au long du projet afin qu'il puisse voir le jour.

Les pratiquants de l'urbex sont toujours à la recherche de nouveaux lieux ce qui démontre que le projet a de l'avenir et qu'il ne risque pas d'être simplement un effet de mode car c'est une pratique qui existait déjà il y a longtemps et qui ne cesse d'évoluer.

---

## Développement possible du MVP

### Un monde sans fin

L'avantage de ce projet c'est que son contenu principal ne cessera jamais d'évoluer. Il y aura toujours de nouveaux endroits à découvrir et d'après mon expérience, la communauté d'urbex sera toujours présente pour aider à développer une application comme "Urbex Explorer" en divulguant des coordonnées en échange de nouveaux lieux sur la carte par exemple.

### Un réseau social ?

Le MVP actuel permet déjà de partager une vitrine de lieux visités par l'utilisateur. Celui-ci a donc déjà un profil et il y a déjà une fonctionnalité pour le contacter. Pourquoi pas ne pas y intégrer un réseau social ou l'utilisateur pour partager ses photos d'explorations sachant qu'il doit déjà en faire parvenir une pour prouver qu'il a bien visité un lieu afin d'en débloquer un nouveau.

### Un système de navigation ?

Le MVP actuel permet d'indiquer aux utilisateurs où se trouvent les lieux d'exploration sur la carte. Pourquoi ne pas lui proposer un système de navigation avec les différentes possibilités pour se rendre au lieu choisi.